

COLORANTS SILICONE HTV



Les pâtes pigmentaires Colorant HTV sont prêtes à l'emploi.

Elles sont composées de pigments de couleur spécifique, enrobés d'un polymère silicone réactif qui est couramment utilisé dans les élastomères silicone de haute consistance. Cela assure une co-vulcanisation homogène de la couleur sans impact sur les propriétés mécaniques, ni migration.

Colorants compatibles contact peau ISO 10993-5.

Utilisation

Les pâtes peuvent être facilement incorporées dans un laminoir. Elles peuvent être mélangées les unes avec les autres pour atteindre une tonalité de couleur souhaitée.

La concentration optimale est 1%. Nous conseillons de ne pas mettre plus de 2% en poids de colorant dans la résine au risque de modifier la réactivité et les propriétés des silicones.

Le pigment est bien dispersé quand la couleur de la base silicone est bien homogène.

Caractéristiques

Les pâtes Colorants HTV sont généralement résistantes aux UV et à la chaleur.

	Couleur RAL équivalente
COLORANT HTV NOIR	Noir graphite RAL 9011
COLORANT HTV BLANC	Blanc pur RAL 9010
COLORANT HTV ROUGE	Rouge vif RAL 3024
COLORANT HTV JAUNE	Jaune brillant RAL 1026
COLORANT HTV BLEU	Bleu outremer RAL 5002

Autres teintes :

Colorant HTV Chair

Colorant HTV Chair foncé

+ plus de teintes et effets à la demande

Stockage

Conserver les pâtes à l'abri de la lumière dans un emballage fermé. Ne pas stocker à des températures <5°C ou >30°C.

Références & conditionnements

Nos pâtes colorantes pour silicones HTV sont disponibles en conditionnement de 50g ou 1kg et sont garanties 18 mois. Voici les références :

COULEURS	CONDITIONNEMENTS	REFERENCES
COLORANT HTV NOIR	50g, 1kg	CSH N50, CSH N01
COLORANT HTV BLANC	50g, 1kg	CSH BL50, CSH BL1
COLORANT HTV ROUGE	50g, 1kg	CSH R50, CSH R01
COLORANT HTV JAUNE	50g, 1kg	CSH J50, CSH J01
COLORANT HTV BLEU	50g, 1kg	CSH B50, CSH B01
COLORANT HTV CHAIR	50g, 1kg	CSH C50, CSH C01
COLORANT HTV CHAIR FONCE	50g, 1kg	CSH CF50, CSH CF01

Nomenclature tarifaire

COLORANT HTV	39100000
--------------	----------