

FORMOUSSE 300

Le produit FORMOUSSE 300 de la gamme FORMOUSSE est un polyol prêt à l'emploi, expansé à l'eau, sans CFC ni substitut, destiné au moulage de pièces en mousse polyuréthane de densité variant aux alentours de 230 g/L nécessitant une dureté d'environ 30 Shore D ou 85 Shore A.

Le système FORMOUSSE 300 - DURCISSEUR MD a une excellente moulabilité et la mousse obtenue a une structure cellulaire très fine, une très bonne stabilité dimensionnelle et un temps de démoulage très rapide.

Mise en œuvre

Le ratio de mélange résine/durcisseur est de 100/100.

Ce système peut être mis en œuvre, soit manuellement (mélange avec un agitateur adapté à 2.000 ou 3.000 t/min), soit avec des machines Basse Pression ou Haute Pression.

Réactivité



Caractéristiques du produit polymérisé

Dureté Shore D : env. 30

Dureté Shore A : env. 85

Densité g/L : env. 230

Expansion : x4,3

TEMPS	DUREE*
Temps de début d'expansion	≈ 1 min
Temps de « hors poisse »	≈ 3 min
Temps de démoulage	≈ 10 min
Temps de durcissement complet	≈ 24 h

(*) mesures réalisées à 20° sur 150 g de mélange

Caractéristiques des composants :

FORMOUSSE 300 :

- Base chimique : mélange de polyols polyéthers
- Agent d'expansion : H₂O
- Couleur : transparente
- Viscosité à 20° C : 300 à 500 mPa.s
- Densité à 25° C : 1 030 à 1 050 g/L
- Charge : aucune

DURCISSEUR MD :

- Description : polyisocyanate à base de 4,4' diphénylméthane diisocyanate (polymérique MDI)
- Indice NCO (%) : 30 à 31
- Densité à 25° C : 1 235 kg/m³
- Point éclair : > à 200° C
- Viscosité à 25° C : 200 à 230 mPa.s
- Couleur : marron plus ou moins foncé selon les lots
- Sédiments : < à 0,1%.

Stockage et conditionnement

Les produits sont garantis 18 mois s'ils sont stockés entre 15 et 25° C en fûts hermétiques à l'abri de l'humidité.

CONDITIONNEMENT	FORMOUSSE 300
Bidon plastique, 2 kg	FRB 302
Bidon plastique, 5 kg	FRB 305
CONDITIONNEMENT	DURCISSEUR MD
Bidon plastique, 2 kg	DMD 002
Bidon plastique, 5 kg	DMD 005

Nomenclature tarifaire

FORMOUSSE 300	39072020
DURCISSEUR MD	39093100